

## MINE ESCAPE!!

/ ドット絵の限界は何処!?全てがドット絵のシューティング

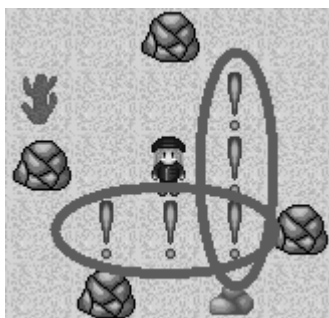
**D・F・O** (ドラゴン・フライ・オペレーション)

### MINE ESCAPE!!

大学のプログラミングの授業の課題が昇華していつの間にかこんなゲームになってしまいました。最初はメタルギア風なダンジョンゲームだったはずなのに、自分のプログラミング技術の低さにどんどんシステムを削られていき、いつのまにか歩くマインスイーパに……。

#### 壱：見えない地雷に注意せよ!!

主人公には危険物を察知すると“!”で示してくれます。



しかし、この能力は正確ではなく、“どこに”“何個埋まっているか”は教えてくれません。

つまり、“!”があっても通れる場所が存在します。ただし、“!”がない所に地雷はありません。

#### 弐：全員救出せよ!!



: 要救助者

彼らが“要救助者”です。彼らを全員救出することでステージのどこかに“脱出地点”が現れます。



: 脱出地点

脱出地点に到達するとステージクリアとなり、次に進めます。

#### 参：シビアな時間制限を乗り越えろ!!

それぞれのステージには“120秒”の制限時間が設定されています。タイムアップになるともちろんミスとなります。

ステージが進むごとに救出人数が増えていくので、迅速かつ慎重な救出行動が求められます。

ここだけの話：……EXTRA MODEも存在します。一味違ったMINE ESCAPE!!もお楽しみください。

## D・F・O

MINE ESCAPE!!を踏み台に本格的なゲームを作ってみようとして生まれたのがこのD・F・O（ドラゴン・フライ・オペレーション）です。  
まだまだ制作段階ですが、少しだけ紹介します。

### ストーリー

196X年以降「UFO現わる!？」このようなニュースは度々流れていたが、時の権力者たちはこれを否定、あらゆる手段を用いて地球外生命体の存在を隠し続けていた。

それから40年後、存在しないとされていた地球外生命体はついに地球への侵略を始める。

その圧倒的な科学力には、地球の兵器は一切が通用せず、人類の敗北は時間の問題だった。

そのとき、「エリア51」にて秘かに研究開発されていた特殊戦闘機「D・F（ドラゴンフライ）」が飛び立つ。



自機：D・F（ドラゴンフライ）

### 壹：敵は地球外生命体

D・F・Oにおける敵は地球外生命体。



：定番のUFO

そしてそれらに乗っ取られてしまった地球の兵器です。



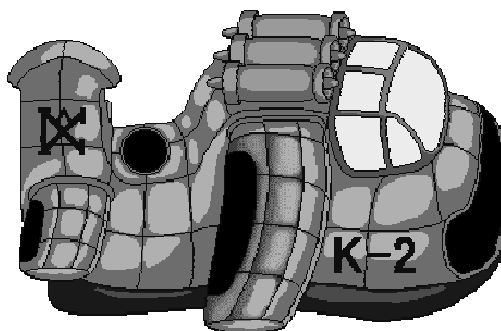
：戦闘ヘリ

### 貳：ドット絵の限界はどこに!?

D・F・Oでは全てのグラフィックをドット絵で描いています。

ただし、サイズがおかしいと思いますが。

(例) ボスの予定



大体、200×200位になるとドット絵では厳しくなってきます。

でも、この敵のサイズは400×300ドットで描かれています。これですら中ボスです。

最終的には画面からはみ出るサイズのボスが登場するのがD・F・Oです。

### 参：ウェポンパネルでパワーアップ!!

ゲーム中はウェポンパネルで強化武器を取ることができます。

例：



左から

- ・ノーマルバルカン  
連射能力に優れる。  
唯一発射角度を変えられる武器。
- ・レーザーショット  
攻撃力が非常に高い。  
欠点として弾数が少ない。
- ・フレイムスロウワー  
攻撃力が高い。  
エイリアンに乗っ取られた機体に  
大きなダメージを与えられる。

となります。

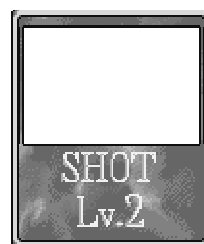
### 四：D・F・Oカードを集めろ!!

D・F・Oではステージの中に

“D・F・Oカード”なるものが隠されています。

これらを集めることで自機をパワーアップさせたり、難易度をアップさせたりできます。

例：



- ・ショット Lv2  
ノーマルバルカンの攻撃力が1.2倍になる。  
グラフィック変化



- ・紙一重  
1ダメージでミス。  
このゲームでは自機の当たり判定が大きい  
ので難易度が一気に上昇するであろうカード。

その他数多のカードが存在します。

MINE ESCAPE!! / D・F・Oの最新情報はこちらから



<<http://www42.tok2.com/home/icrow/main.html>>

別館：鉄の鴉～この普通すぎる日常～ <<http://mountsideyama.blog34.fc2.com/>>