

今更ながらモンスターファーム2をやってみた

11 Rinatsu

1 はじめに

モンスターファーム2(以下MF2)とは1999年にPSで発売された育成シミュレーションゲームで音楽CDなどを再生してモンスターを入手し、育成するゲームです。シリーズ屈指の名作と呼ぶ声が高く、私自身今でもよく遊んでいます。今回はいわゆる「バナナ育成」をせずにALL999モンスターの育成に挑戦します。

かなり細かい話が含まれている上に、かなり説明を省略した部分があるため、MF2経験者の方でないとう内容が理解できないかと思われます。

2 育成条件

育成開始前に以下のルールを設けました。

- ソンナ・バナナの使用禁止
- 円盤石再生モンスターのみ使用可能
- 資金・アイテムは事前に準備可能
- チート行為の禁止
- ドーピングアイテムや桃は使用可能

3 予備知識

3.1 特殊アイテム

・パラドクシン

寿命-18週。トレーニング(修行)の成功するたびに、力・命中が+30、丈夫さ回避-10%。効果は4週間続き、1ヵ月で力・命中が120ずつ上がります。

・黄金白銀桃

黄金桃は成長段階を50週分だけ戻します(白銀桃は25週)。ピーク開始から50(25)週後に与えます。

・ふたごの水差し

持っているだけで、月初めにストレス-3%、恐れ度+1の効果。昔は、所持数だけ効果が重ねがけされる

と考えられていましたが、実際は(ストレス-3%)×(所持数)です。小数点切捨てで計算されるため、効果を発揮するのはストレスが34以上のときです。しかし、大抵寿命は縮んでしまっているためストレス減少の為には全く役に立ちません。今回は恐れ度を上げるために複数個用意しました。

3.2 育成ローテーション

以下のローテーションで育成する(油草育成)。エサはビタミンもどきを与えます。また、ビタミンもどきが嫌いではいけません。

1 週目	2 週目	3 週目	4 週目
重トレ	軽トレ	重トレ	軽トレ
オイル	夏美草	オイル	夏美草

表 1: 育成ローテーション

3.2.1 なぜビタミンもどきが嫌いではいけないのか

体調値というものが寿命の減少に大きな影響を与えます。

$$(\text{体調値}) = (\text{疲労度}) + (\text{ストレス}) \times 2$$

体調値は上の式で計算され、これが70以上になると週送りとは別に寿命が1週縮んでしまいます。

軽トレ	疲労度+10	ストレス+5
重トレ	疲労度+15	ストレス+12
オイル	疲労度 28	
夏美草		ストレス-50%

アイテムやトレーニングの疲労度、ストレスの増減は以上の通りです。エサのビタミンもどきは好きでストレス-15、普通で-13、嫌いで-10させる効果があります。3.2のローテーションで育成をした時の体調値の推移は次のようになります。

表2、表3は4ヶ月目以降3ヶ月目と同様に体調値が推移します。つまりビタミンもどきが嫌いな場合、

	1週目	2週目	3週目	4週目
1ヵ月目	39	44	61	59
2ヵ月目	47	51	65	61
3ヵ月目	49	53	67	61

表 2: ビタミンもどきが普通な場合の疲労度の推移

	1週目	2週目	3週目	4週目
1ヵ月目	39	44	61	59
2ヵ月目	53	55	69	63
3ヵ月目	57	57	71	63

表 3: ビタミンもどきが嫌いな場合の疲労度の推移

育成開始から 4ヶ月目以降毎月週送りとは別に寿命が 1週余計に消費されてしまいます。

3.2.2 おねだりとストレスの関係

トレーニング開始前におねだりをしてあげることがあります。これを拒否してしまうとストレスがあがってしまい、寿命に影響が出る恐れがあります。「要求なし」というおねだりがあります。言うならば「おねだりしたいけれども、我慢してしまおう。」ということでしょうか。勝手に我慢してストレスを溜め込んでしまいます。「要求なし」の発生を見極めにくいため、このおねだりをしないモンスターを育成する必要があります。

4 何を育てるか

予備知識より、以下の条件を満たすモンスターを探しました。

- ビタミンもどきが好きである
- おねだりに「要求無し」をしてこない
- 成長タイプは晩成である
- 各ステータスの適性がよい
- 寿命が比較的長い

これらの条件を満たし CD を比較的簡単に手に入れることができるため、イーデン (コロペンドラ × ???) を育成することにしました。また SUB が ??? なので、合体したモンスターを後ですり替えるなどの不正行為をしていない証明にもなります。再生に使った CD は株式会社 TAITO の「電車で GO!」です。

	初期値	適性
ライフ	131	A
ちから	70	D
かしこさ	84	D
命中	134	C
回避	106	C
丈夫さ	115	E

表 4: イーデンのステータス

寿命は 440 週、ビタミンもどきが好きでした。パラドクシンを 6 個投与するので、予測上は 3 歳 3ヶ月にピークを迎える予定です。寿命が 440 週と非常に長いので、フルモンの育成は簡単なように思われました。育成開始時は 1037 年 4 月 1 週、所持金は 230120G、所持アイテムはパラドクシン 6 個、ふたごの水差し 3 個、白銀桃、黄金桃です。

5 育成過程

パラドクシン投与終了まで

育成開始時からパラドクシンを 6 個投与しました。パラドクシン使用時の育成ローテーションは次の通りです。

1週目	2週目	3週目	4週目
軽トレ	軽トレ	軽トレ	軽トレ
パラドクシン	オイル	夏美草	オイル

表 5: 育成ローテ



図 1: パラドクシン投与終了時のパラメータ

まさかの失敗

2歳6ヶ月時にピークに達しました。理論値より9ヶ月も早いピークの到来に自身の計算ミスを疑いましたが、9ヶ月もの誤差を生むようなミスは見つかりませんでした。ネットの情報では寿命は初期寿命420週とあったため、初期寿命を実際に確認することなく育成を開始してしまいました。初期の寿命を確認すべく新しくイーデンを再生し、活精丹を使用したところ、初期寿命は380週しかありませんでした。380週ならば確かに2歳6ヶ月でピークに達します。予定より60週も寿命が短いのは大きな痛手でした。そのまま育成を続行したものの、力983、賢さ988と僅かにALL999に届きませんでした。仕方が無いので、パラドクシン投与終了時のパラメータからやり直しました。

2歳9ヶ月まで

パラドクシン投与終了後はひたすらトレーニングをするのみです。2歳になるまで、軽トレを走りこみ、重トレを瞑想にしました。2歳になるとライフが600位になったため、賢さが900に達するまで軽トレを猛勉強、重トレを瞑想にしました。計算どおり2歳6ヶ月のときに成長段階がピークに達しましたので50週後に黄金桃、さらに25週後に白銀桃を与えました。



ライフ	Lv. 12	592	
ちから	Lv. 16	790	
かしこさ	Lv. 19	902	
命中	Lv. 20	999	
回避	Lv. 11	13	
丈夫さ	Lv. 11	1	
人気		0	
NAME	やまのて	AGE	2歳 9ヶ月

図 2: 2歳9ヶ月時のパラメータ

5歳まで

賢さが900を超えたので軽トレを巨石よけ、重トレをプールにしました。4歳5ヶ月の時に丈夫さが800を超えたので軽トレを巨石よけ、重トレを変動床にしました。回避がおよそ800になるまで続けました。



ライフ	Lv. 16	777	
ちから	Lv. 16	765	
かしこさ	Lv. 18	854	
命中	Lv. 20	999	
回避	Lv. 16	797	
丈夫さ	Lv. 17	800	
人気		0	
NAME	やまのて	AGE	5歳 0ヶ月

図 3: 5歳時のパラメータ

ALL999まで

ALL900を目安にパラメータを満遍なく上げましたが、パラメータの伸びもだいぶ悪くなってきたため、6歳から大会育成にシフトしました。出場した大会は公式戦(D,B,S)、四大大会、レジェンド杯です。結果的に四大大会の途中でALL999に達しました。レジェンド杯終了後の予測上の残り寿命から、なんとか修行に1回出せそうでしたので、メテオドライブを覚えて育成を終了しました。最終的に寿命計算は予測値よりも1週少ない結果となりましたが、上々の結果だと思います。



ライフ	Lv. 20	999	
ちから	Lv. 19	917	
かしこさ	Lv. 18	877	
命中	Lv. 20	999	
回避	Lv. 19	928	
丈夫さ	Lv. 20	999	
人気		4	
NAME	やまのて	AGE	6歳 0ヶ月

図 4: 6歳時のパラメータ



ライフ	Lv. 20	999	
ちから	Lv. 20	999	
かしこさ	Lv. 20	999	
命中	Lv. 20	999	
回避	Lv. 20	999	
丈夫さ	Lv. 20	999	
人気		80	
NAME	やまのて	AGE	6歳 4ヶ月

図 5: 6歳4ヶ月時のパラメータ

6 反省点・感想

痛恨のミスにより、倍近い時間が掛かってしまいましたが、無事に ALL 999 のモンスターの育成に成功したので、大成功だと思います。しかし、多くの反省点がありました。初めの段階で初期寿命の計算を怠ってしまったことや、上げるパラメータの順番を考えていなかったことなどが無ければ、もう 1 回修行に出せる位の寿命を確保できたかもしれません。

7 参考

Web ページ

モンスターファーム 2Web マニア (yosuke)

> 寿命に関するデータ

<http://f37.aaa.livedoor.jp/~sinadqn/menu.html>
(2010/10/24)

ぶるああつくくおっひいひいひい(ブラックコーヒー)
ミラーサイト

> おねだり

<http://www12.ocn.ne.jp/~gengorou/mf2/mf2onedari01.txt>
(2010/10/24)

> 小ネタ

<http://www12.ocn.ne.jp/~gengorou/mf2/mf2koneta.txt>
(2010/10/24)

\$MF2 (不明)

<http://iminull.zouri.jp/> (2010/10/24)

モンスターファームの館 (yosuke)

> 育成の限界にチャレンジ

http://www.page.sannet.ne.jp/k_minami/mf/ikusei.html
(2010/10/24)