

TorchBreath

121 レフとんぼ



概要

TorchBreath は、洞窟内のブロックを掘ったりアイテムを見つけたりする、2D 横スクロールアクションです！

今のところは、石ころや鉱石を集めてうへへってするだけで、それらの集めたアイテムを素材とし、新たなアイテムを作って冒険を便利にしていく、というシステムになる予定です。もちろん、集めたブロックを建材に拠点や建物を作ることもできます！あとはちょっとだけドラゴンな要素があったり。

制作のきっかけ

制作着手当時、とある自由度の高い2Dゲームにドハマリしていて、「こういうゲーム作ってみたいなー」という思考の末に、8月から制作がスタートしました。そのゲームが何であるか知っている人は初めのスクショでおそらくピンと来ているでしょう(?)。



部内の企画発表当時に主人公(的)キャラとして挙げたのが右上のキャラ。未熟の若者ドラゴンを想定したキャラです。当時はツルハシやオノを持たせてブンブンさせたいという考えでしたが、それではドラゴンっぽくない&某ゲームと丸被りするので、「ツメでなんでも掘れる!」とか「ブレスで敵を倒す!」という方向になるようです。しっぽと噛みつきは……うーんどうしよ。

TorchBreathは調布祭において展示予定です。それまでには、十分に冒険できるほどのボリュームとなっているでしょう!余裕があれば、DVD版においてネットワークマルチプレイを導入予定です。

