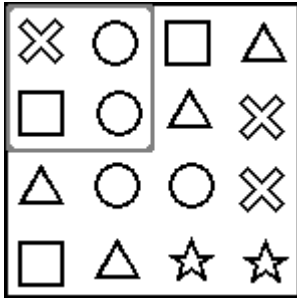


R i p p l e s (リップルス)

ジャンル：パズル
 プレイ人数：1人
 制作者：1 C井上

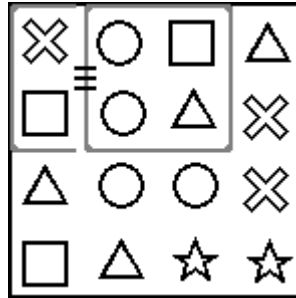
このゲームは四角いカーソルを動かし、その中の駒を回転させて正方形を作り、消していくゲームです。

①



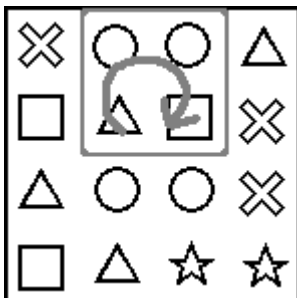
ゲームシーンは、このような感じになっています（白黒バージョンにはなっていませんが）。

②



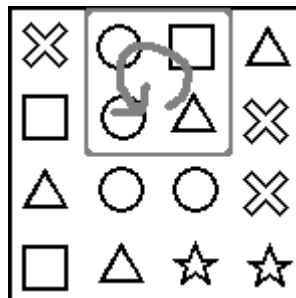
十字キーを押すことで、中の□が動きます。

③



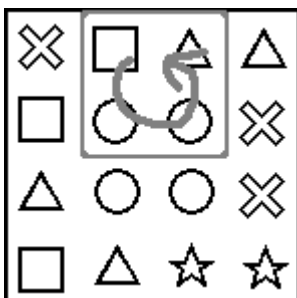
ボタンを押すことによって、□の中の4つの駒が、時計回りに回転。

④



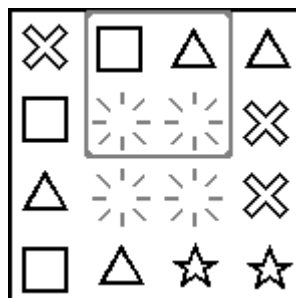
もう1つのボタンを押すと、今度は逆回り。

⑤



もう1回同じボタンを押して、更に回転させると、中央で○が4つ、正方形の形に並びました。そうすると

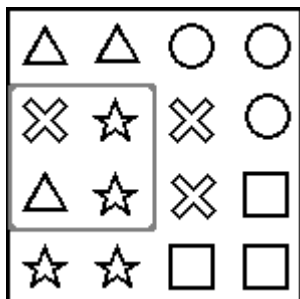
⑥



正方形に並んだ4つの駒が消えます。

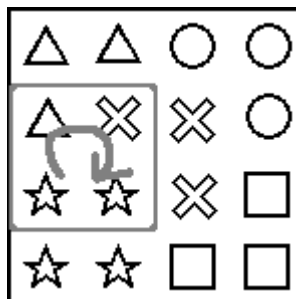
<このゲームにおける連鎖の仕組み>

①



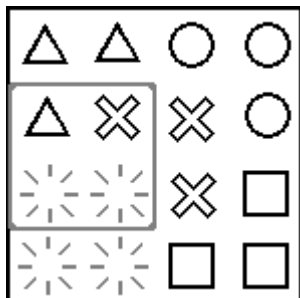
☆を消すことができそうです。

②



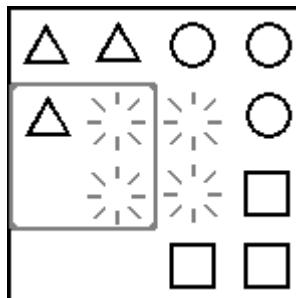
☆を正方形に並べて

③



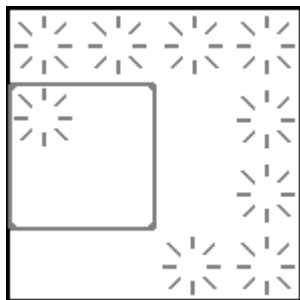
消す。実は消えたところは「UNO」でいうワイルドカードのような役割になっていて、それ1つとマークが揃っている3つが正方形に並んでいると（中央の×に注目）

④



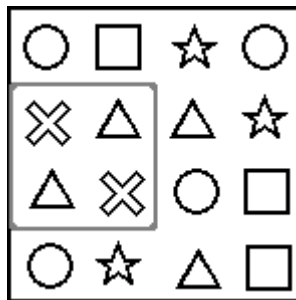
更に消えます。駒が残っている3スミも、同じように「消えたところ1つ+マークが揃っている駒3つ」が正方形に並んでいるので

⑤



消えます。この場合はなんと全消しです。これ以上消える状態の駒はないので

⑥



また駒が補充されます。

「ripple」というのは「波紋」という意味で、この連鎖の仕方が水面の波紋のように感じたので、このようなゲームタイトルになりました。駒を1回消せば1 P。連鎖で消せば2 P。更に全消しをすれば10 Pが加算されます。時間内に何点取れるかを競います。

