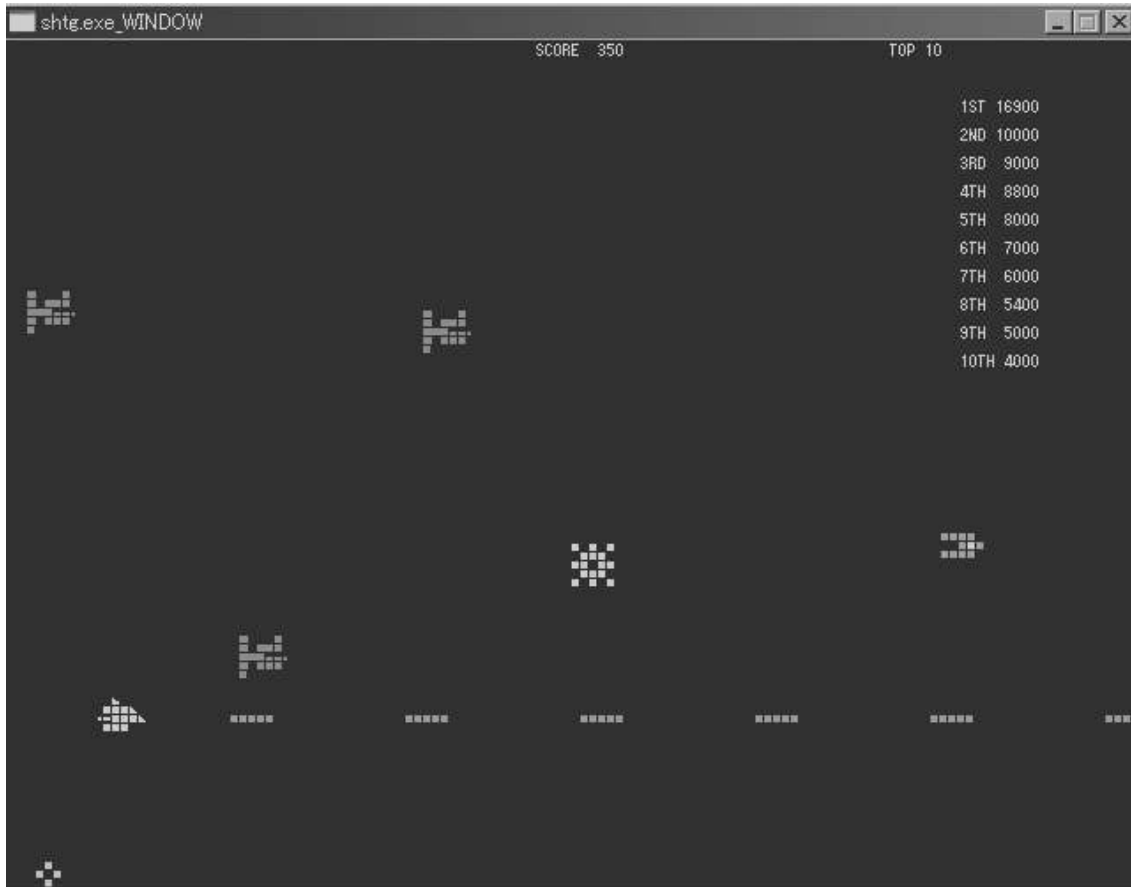


# Project Silver用シューティングゲーム よこしゅ〜ていんぐう

製作者：一年 長塚 郁



## 概要

- ・ 横シューティングゲームです。Zキーで弾を撃ち、十字キーで押した方向へ移動します。若干下がるのが遅いのは仕様です。クリア目指してがんばりましょう。
- ・ 変な裏技あり？
- ・ 音有りなので音量には注意！意外と大きな音が出ます。
- ・ ボスはいません。多分ね。
- ・ ショットタイプは四種類。パワーアップアイテムは積極的に？
- ・ 初級者～中級者向け？製作者は初心者なので、クリアできたのは一度だけです。
- ・ 後半らへんから敵の出方が異様になりますが、焦らず。
- ・ 意外と壁敵がうざいかもしれません。一応倒せますし、スコアもそこそこもらえます。
- ・ 敵の動きが意外とトリッキーです。気をつけましょう。

## 登場物紹介



- 自機です。一撃食らうとやられます。弱いです。



- 敵機その1です。意外とトリッキーな動きをします。一発で撃沈。



- 敵機その2です。直線にしか動けませんが、我慢強い奴です。



- パワーアップアイテムです。恥ずかしがり屋なのですぐ消えます。

## 後書き

- 製作者長塚です。今回は初めてのゲーム製作という事で、本当に出来るかどうか不安でした。ですが、先輩方のご助力もあり、無事に完成にまで行き着きました。あとはこのゲームに機能を付け加えたり、敵を増やしたりするだけです。先輩方、本当にありがとうございました！何と言うか、恥ずかしい限りです。まるでグラ…げふんげふん。まあ、何はともあれ、人間始まりは真似ることからとも言いますし、自分としては何とか形になったとおもいました。製作期間は…研修期間も含めると、春からなので約5ヶ月、半年近くになってしまいました。(とはいえ、そのうち暫くサボっていた期間もありましたが…。忙しいですよ、学生って)何とか調布祭の時期までに完成してよかったと思います。
- ゲーム製作というと、部活に入る前、というよりこの大学に入る前はかなり近い存在でありながら、難しいのだろうな、と思って敬遠していた分野でありました。ゲームはやるのはいいけど、作るのは大変だ、そう思っていたのですが、実際にやってみると、やっぱり大変ですが、実際に作るのは楽しかったです。
- 次回はシミュレーションゲームの製作をがんばってみようと思います。来年の調布祭に…間に合えばいいなあ、プロトタイプ。  
此れからもがんばっていきたいと思います。御精読ありがとうございました。