

最近の子供たちと知識比べ

3E ハラケン

0.始めに

筆者は現在、おもちゃをよく目にする立場に居ます。そこでふと思ったのが、「最近のカードゲームや、おもちゃで使われてる言葉って難しいんだなあ。子供たちはこれらの言葉を理解してるんだろうか…。」って事です。これらを理解してるのであれば、大学入試レベルの英単語をいくつか覚えているって事です。また、大学入試などで使われるものでなくても、様々な教養が身に付いてるはずです。この記事は、素朴な疑問から派生し、大学生をはじめ、お子さんからその保護者の方まで広く読んでいただける記事となっております(予定です)。

1.この記事は

現代の子供たちが触れている代表的なおもちゃで用いられている言葉をクイズ形式で掲載してみました。現在の子供たちとの知識比べとして、自分でその意味が分かるかどうかを確かめてみてください。そして、最後にこの記事を書いて思ったことを添えます。

2.この記事の用法用量

2.1 用法

- ・肉体的、精神的にだるくない時に、使用してください。
- ・使用中、頭痛、吐き気、じんましん等の症状が発生した場合、すぐに使用を中止してください。
- ・その他すぐにやらなきゃいけない課題などとの併用は、飲み合わせが良くないことが有ります。その他やらなきゃいけない課題を優先した後、ご利用ください。この記事自体が、筆者の中での優先度が他の課題などに比べて低く、実験レポートなどに比べて後回しにされたことは言うまでもないです。

2.2 用量

・小人(~15歳)の方

自分がやったことあるものだけでもOKなんで、今まで使っていた言葉がどんな意味だったのか、考えてみてください。余力があれば、成人と同じ量を服用してしまっても問題ありません。解きっぱなしにするのは勿体無いので、あとがきを読める範囲で読み、その後の解答編とお付き合いください。

・成人(15~歳)の方

現代の子供たちとの知識比べです。頑張って全部服用しましょう。ぱっと見た感覚で簡単に思える人も、中にはかなり難しい単語もあったりするので、要注意です。ぱっと見た感覚で、分からないものが大量にあっても、気にしないで大丈夫です。そんな思いをしているのは、あなただけではありません。そんなあなたの方がきっと多くの人と見えない絆でつながっているんです。

3.では参りましょう。全員 Stand Up ! 問題です。

出題元別で出題します。問題の後ろの()は、出題元での用例です。

3.1 遊戯王より英単語の問題(全20問)

- | | |
|----------------|--------------------------|
| (1)Absolute | (パック名「アブソリュートダークネス」より) |
| (2)Stardust | (パック名「スターダストオーバードライブ」より) |
| (3)Ancient | (パック名「エンシェントプロフェシー」より) |
| (4)Prophecy | (パック名「エンシェントプロフェシー」より) |
| (5)Raging | (パック名「レイジングバトル」より) |
| (6)Anniversary | (パック名「アニバーサリーパック」より) |
| (7)Destruction | (パック名「ライトオブデストラクション」より) |
| (8)Phantom | (パック名「ファントムダークネス」より) |
| (9)Gladiator | (パック名「グラディエイターアサルト」より) |

- (10)Tactical (パック名「タクティカルエヴォリューション」より)
- (11)Evolution (パック名「タクティカルエヴォリューション」より)
- (12)Strike (パック名「ストライクオブネオス」より)
- (13)Impact (パック名「サイバーダークインパクト」より)
- (14)Enemy (パック名「エネミーオブジャスティス」より)
- (15)Justice (パック名「エネミーオブジャスティス」より)
- (16)Infinity (パック名「シャドウオブインフィニティ」より)
- (17)Elemental (パック名「エレメンタルエナジー」より)
- (18)Revolution (パック名「サイバネティックレヴォリューション」より)
- (19)Eternity (パック名「フレイミングエタニティ」より)
- (20)Destiny (パック名「ライズオブデステニー」より)

3.2 ベイブレードより英単語の問題(全 15 問)

- (21)Wheel (4 層構造のパーツの 1 つ「ウイール」より)
- (22)Bottom (4 層構造のパーツの 1 つ「ボトム」より)
- (23)Stamina (ベイブレードのタイプ「スタミナ」より)
- (24)Lightning (Wheel 名「ライトニング」より)
- (25)Earth (Wheel 名「アース」より)
- (26)Storm (Wheel 名「ストーム」より)
- (27)Flat (Bottom 名「フラット」より)
- (28)Sharp (Bottom 名「シャープ」より)
- (29)Virgo (Wheel 名「ビルゴ」より)
- (30)Libra (Wheel 名「リーブラ」より)
- (31)Sagittarius (Wheel 名「サジタリア」より)
- (32)Cancer (Wheel 名「キャンサー」より)
- (33)Capricorn (Wheel 名「カプリコーン」より)
- (34)Aries (Wheel 名「エリアス」より)
- (35)Aquarius (Wheel 名「アクエリオ」より)

3.3 デュエルマスターズより(全 15 問)

- (36)Invincible (パック名「インビンシブルソウル」より)
- (37)Legend (パック名「インビンシブルレジェンド」より)
- (38)Arms (パック名「エターナルアームズ」より)
- (39)Vortex (パック名「エターナルボルテックス」より)
- (40)Hidden (パック名「シークレットオブヒドゥンギア」より)
- (41)Spectacle (パック名「スペクタクルノヴァ」より)
- (42)Nova (パック名「スペクタクルノヴァ」より)
- (43)History (パック名「ヒストリーオブデビルノヴァ」より)
- (44)Universe (パック名「ジエンドオブユニバース」より)
- (45)Heaven (パック名「バイオレンスヘブン」より)
- (46)Legacy (パック名「エターナルレガシー」より)
- (47)Saga (パック名「エヴォリューションサーガ」より)
- (48)Generate (パック名「ジェネレートギア」より)
- (49)Arcadia (構築済みデッキ名「アルカディアスナイツ」より)
- (50)Storage (周辺グッズ「ストレージボックス」より)

4.このテストを通じて思ったこと

4.1 おもちゃって…

テストお疲れ様でした。いかがだったでしょうか？最近の子供たちを取り巻く環境ってすごい！というのが伝わったでしょうか？もちろん意味を理解している子供が何割ぐらいいるかなんてのは分かりませぬし、決して多くはないでしょうが0ではないと思います。

それに、やっぱり触れたことがある人のほうが、いろんな言葉を知っていたと思います。例えば(31)の問題の Sagittarius って単語を、見たことがない人だとさっぱりでしょうが、ベイブレードを持ってる人であればその絵柄から、アニメを見た人ならそのアニメーションから、なんとなく意味が理解できると思います。

この単語は試験等で重要なものではないけれど、受験のために単語帳で雑多にいろんな単語と一緒に覚えたものより、過去の経験と繋げて覚えられるので記憶に残りやすいです。

4.2 きっかけは〇〇

他にもいろんな言葉に触れるきっかけはあります。筆者は、TVゲーム「星のカービィ」で、カービィのコピー能力から色んな英単語を学びました。バーニング(Burning)っていう能力でカービィが燃えてるのを見ていたから、Burn っていう単語見たときにすぐに覚えられましたし、ホイール(Wheel)でタイヤに変身するカービィを見て、そういう意味なんだと知りました。

カードのバック名は、その内容をイメージする単語であったりして、調べてみない限りどんな意味かは分かりませんが、TVゲームやアニメの方がその単語の意味が分かりやすい傾向にある気がします。

得られる知識は英単語だけではありません。「桃太郎電鉄」シリーズで日本地理を覚えたって言う人も結構いると思います。

理系のものに特化したものはないのかな？と思っていたところ、「エレメントハンター」っていうアニメがありました。元素が元素記号の形をしたキャラクターになっていて、属性が気体(Gas)になっていたり、酸化させる力があるだとか、すごくいろんな知識が得られる一品になっているようです。モリブデン(Mo)までいるのが本気具合を見せていると思います。放送しているテレビ局がNHK教育って言うのがなんかしっくり来るような来ないような……。

4.3 世に言う天才って

人間って何も物を言えない赤ん坊の時から数年間で、立って喋って理解してを始めるわけなんです、その数年間で成長が著しく、一気にそこで成長するのは、「〇〇ってどういう意味？」とか、「△△ってどう読むの？」とか聞くからだと思います。

何かを知りたい！っていう知識欲さえあれば、色んなものや言葉に触れる機会なんてその辺にごろごろ転がっているものなんだと思いました。その時に、やはり興味を持ちつつ触れる事が出来る「おもちゃ」っていうのは良い教材だと思います。

分からない単語を聞いた時点で、「その単語ってどういう意味なんだろう？」「どういうときに使うんだろう？」っていう意識が働き、自らすぐ調べるような人なら、きっと全部できたんだろうなあ…と思います。

5.最後に

最初はただ現代の環境で育った架空天才少年と英単語勝負するだけのはずだったんですが、なんかいつの間にかやら、教育雑誌にあるようなインチキ記事に……。

使用上の注意として、おもちゃから得られる知識には、そもそも単語の用法が間違っていたり、問題(35)の Aquarius っていう単語を辞書に載っていない(実在しない？)「アクエリオ」っていう活用のさせ方をしたりなど、完全に鵜呑みにする事が出来るものではないということにはくれぐれも注意です。

そして、最後の最後に。筆者は、コナミ、タカラトミー、その他文章中に登場した製品を扱う、いかなる会社と繋がりはありません。

6. 解答編

ここからは、英単語テスト50問の答えとなっております。解き終わった方は、ぜひ答え合わせをしてみてください。たまたまここから見始めてしまった人で、かつ最近の子供たちとの知識比べをしたい！って方は、3ページ戻って記事を読んでから、ここを読むことをおすすめします。

(1)Absolute	絶対的な	(26)Storm	嵐、急襲
(2)Stardust	星屑	(27)Flat	平らな、浅い
(3)Ancient	古代の	(28)Sharp	鋭い、鮮明な
(4)Prophecy	予言	(29)Virgo	おとめ座
(5)Raging	激怒した	(30)Libra	てんびん座
(6)Anniversary	記念	(31)Sagittarius	いて座
(7)Destruction	破壊	(32)Cancer	かに座
(8)Phantom	亡霊	(33)Capricorn	やぎ座
(9)Gladiator	剣闘士、戦士	(34)Aries	おひつじ座
(10)Tactical	戦略的な	(35)Aquarius	みずがめ座
(11)Evolution	進化	(36)Invincible	無敵の、頑強な
(12)Strike	打ち倒す、強打する	(37)Legend	伝説
(13)Impact	衝撃(力)	(38)Arms	兵器、戦闘
(14)Enemy	敵、敵対者	(39)Vortex	渦、旋風
(15)Justice	正義、公平	(40)Hidden	隠された
(16)Infinity	無限、無数	(41)Spectacle	光景、美観
(17)Elemental	元素の	(42)Nova	新星
(18)Revolution	革命、大変革	(43)History	歴史、変遷
(19)Eternity	永遠、長い時間	(44)Universe	宇宙、万物
(20)Destiny	運命、宿命	(45)Heaven	天国、楽園
(21)Wheel	タイヤ	(46)Legacy	遺産、遺物
(22)Bottom	底、根底、真相	(47)Saga	冒険談、年代記
(23)Stamina	持久力、根気	(48)Generate	引き起こす、招く
(24)Lightning	稲光、稲妻	(49)Arcadia	理想郷(的田園)
(25)Earth	地球	(50)Storage	貯蔵、倉庫

ここで皆様にお詫びしなければなりません。なるべく常用される単語を選んだつもりですが、いくつか正解させる気が無かったものも含まれていました。でも実際に使われているんです。架空天才少年恐るべし！何より、現代の子供たちを取り巻く環境恐るべし！